



Acest modul se adresează tuturor persoanelor care doresc să dobândească cunoștințe de bază în domeniul tehnologiilor de imprimare 3D și să își certifice competențele de imprimare 3D la un standard internațional. Se adresează de asemenea și persoanelor care lucrează în acest domeniu și care doresc să își certifice competențele de imprimare 3D existente.

La finalul acestui modul, un candidat va ști să:

- Cunoască noțiuni de bază despre tehnologiile de imprimare 3D
- Identifice principalele tipuri de procedee de imprimare 3D
- Cunoască principalele domenii de aplicabilitate a tehnologiilor de imprimare 3D
- Utilizeze o aplicație de modelare 3D pentru crearea, modificarea și salvarea obiectelor, importul și exportul modelelor 3D
- Realizeze comenzi de imprimare 3D
- Cunoască componentele de bază ale unei imprimante 3D
- Utilizeze o imprimantă 3D pentru fabricarea unui model 3D
- Execute mentenanță fizică și să rezolve eventualele probleme mecanice la imprimantele 3D bazate pe procedeul FDM
- Cunoască concepte de bază legate de riscurile asociate imprimării 3D, etică și proprietate intelectuală

CARE SUNT BENEFICIILE ACESTUI MODUL?

- Oferă o introducere cuprinzătoare în competențele de bază legate de imprimarea 3D.
- Poate fi aplicat pe o serie de programe de modelare 3D, de la vendori independenți până la freeware.
- Certifică cele mai bune practici în utilizarea eficientă a unei aplicații de modelare 3D.
- Oferă un nivel ridicat de cunoștințe, care îmbunătățește fundamentele personalului non-tehnic cu privire la imprimarea 3D.
- Dezvoltat pe baza feedback-ului primit de la utilizatori experimentați și experți în domeniu, din toate colțurile lumii. Acest proces asigură relevanța și diversitatea conținutului modulului.

CUM ÎNCEP?

Pentru a afla mai multe detalii despre acest modul și a localiza cel mai apropiat centru acreditat ECDL, vă rugăm să vizitați www.ecdl.ro

PROGRAMĂ ANALITICĂ

CATEGORIE	SET APTITUDINI
Noțiuni de bază	<ul style="list-style-type: none"> • Introducere în imprimarea 3D
Modelare	<ul style="list-style-type: none"> • Concepte de bază • Primii pași în lucrul cu o aplicație de modelare 3D • Instrumente și setări • Navigare • Importul și exportul de modele 3D • Creare obiecte • Instrumente de selecție • Manipularea obiectelor • Operații booleene • Lucrul cu texte
Imprimare 3D	<ul style="list-style-type: none"> • Design to Print • Imprimante 3D • Opțiuni de imprimare 3D • Troubleshooting
Hazard, riscuri, etică și reglementări	<ul style="list-style-type: none"> • Riscuri și reglementări • Etică și proprietate intelectuală

